



Softwarepraktikum Abschlusspräsentation

Sommersemester 2017



Ablauf

- Keynote
- Gruppen 1, 3, 9, 2, 4
- Gruppen 7, 8, 10, 5, 6
- Grillen (ca. 17:30) vor Geb. 101



Department of Computer Science
Chair of
Software Engineering



<http://swt.informatik.uni-freiburg.de>

PROFESSUR FÜR SOFTWARETECHNIK



Veranstaltungen

Spezialvorlesungen

- Cyber Physical Systems I
(Discrete Models)
- Real-Time Systems
- (Informatik III)

Seminare

- Automata Theory
(auch als Proseminar)
- (Advanced Topics in) Program
Analysis & Software Testing



Ultimate

- Programmanalyse und –verifikations Framework
- Webinterface zum Ausprobieren:
 - <https://ultimate.informatik.uni-freiburg.de>
- Gewinner der Software Verification Competition 2016 & 2017 (SVCOMP 2016, SVCOMP 2017)
 - <https://sv-comp.sosy-lab.org/2016/>
 - <https://sv-comp.sosy-lab.org/2017/>

Projekte, Praktika und Abschlussarbeiten



Department of Computer Science
Chair of
Software Engineering

ZWISCHENEVALUATION



Zwischenevaluation

- 32 Teilnehmer
- Themen
 - „Gruppeneinteilung ist bescheuert“
 - Erfahrung der Gruppenmitglieder
 - Keine Kreativität möglich
 - Zeitaufwand
 - „Java > C#“



Department of Computer Science
Chair of
Software Engineering

OFFIZIELLE EVALUATION



Offizielle Evaluation

- 16 Teilnehmer
- Themen
 - Arbeitsaufwand
 - Gruppeneinteilung



Department of Computer Science
Chair of
Software Engineering

DATEN & FAKTEN



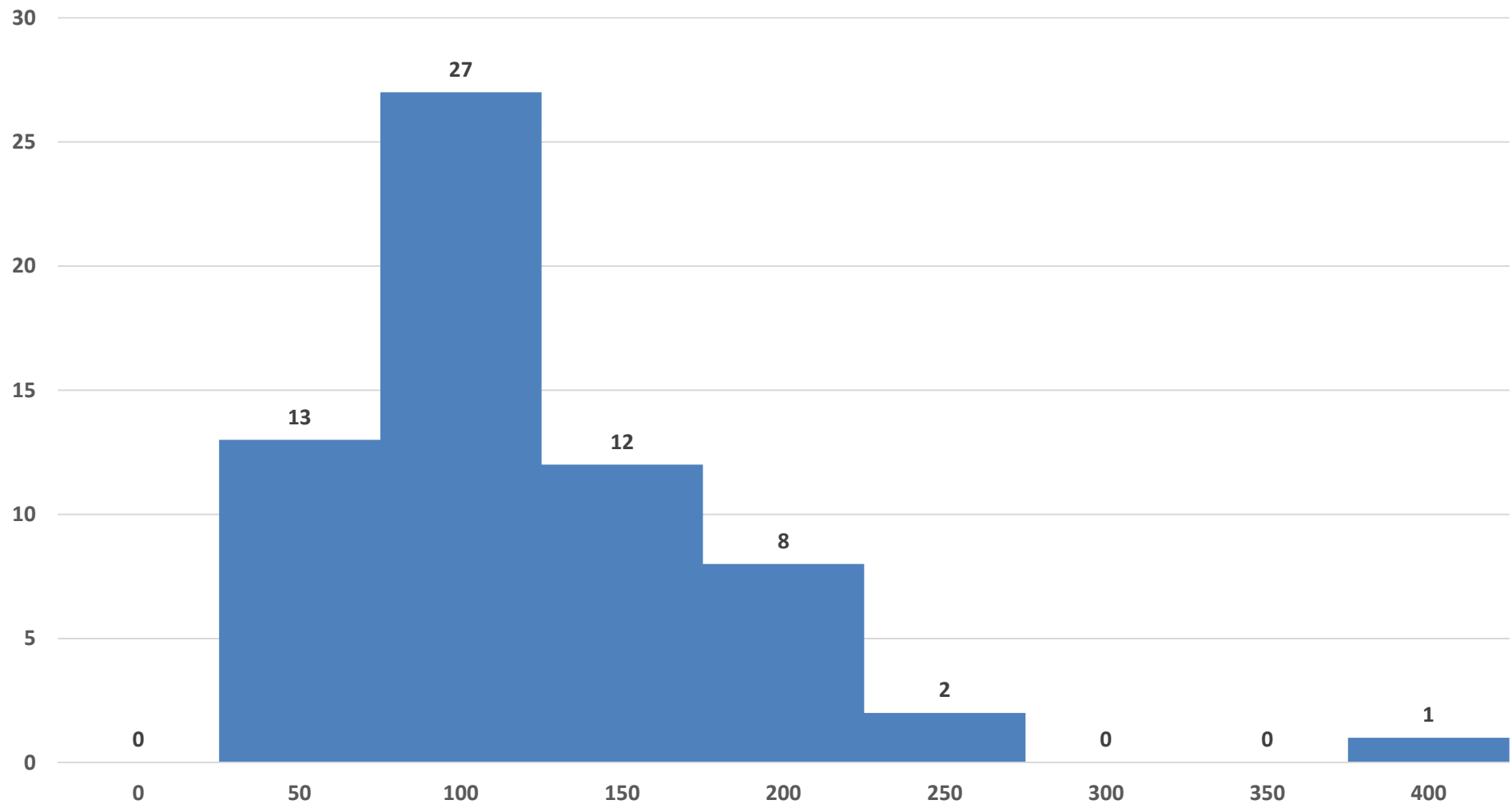
Überblick

	Min		Max		Avg		Summe	
Lines of Code	9.008	▲	24.852	▲	14.579	▲	145.790	▲
Classes	72	▲	196	▼	108,5	▼	1.085	▼
Files	71	▲	199	▼	110,1	▼	1.101	▼
Methods	403	▲	2.066	▲	921,1	▲	9.211	▲
Complexity	1.651	▲	3.875	▼	2.573,8	▲		
Complexity/Class	13,1	▲	42	▲	25,6	▲		
Complexity/Method	1,8	▲	4,2	▲	3,1	▲		
Comments/lines	702	▼	4.204	▼	2.287,9	▼	22.879	▼
Public documented API (%)	5,3 %	▼	22,5 %	▼	13,7 %	▼		
Duplicated Lines (%)	2,4 %	▲	35,8 %	▲	15,8 %	▲		
Revisions	365	▼	863	▼	576,3	▼	5.763	▼
Commits pro Autor	17	▼	384	▼	97,0	▼		

Stand: 26.07.2017, 11:30 Uhr

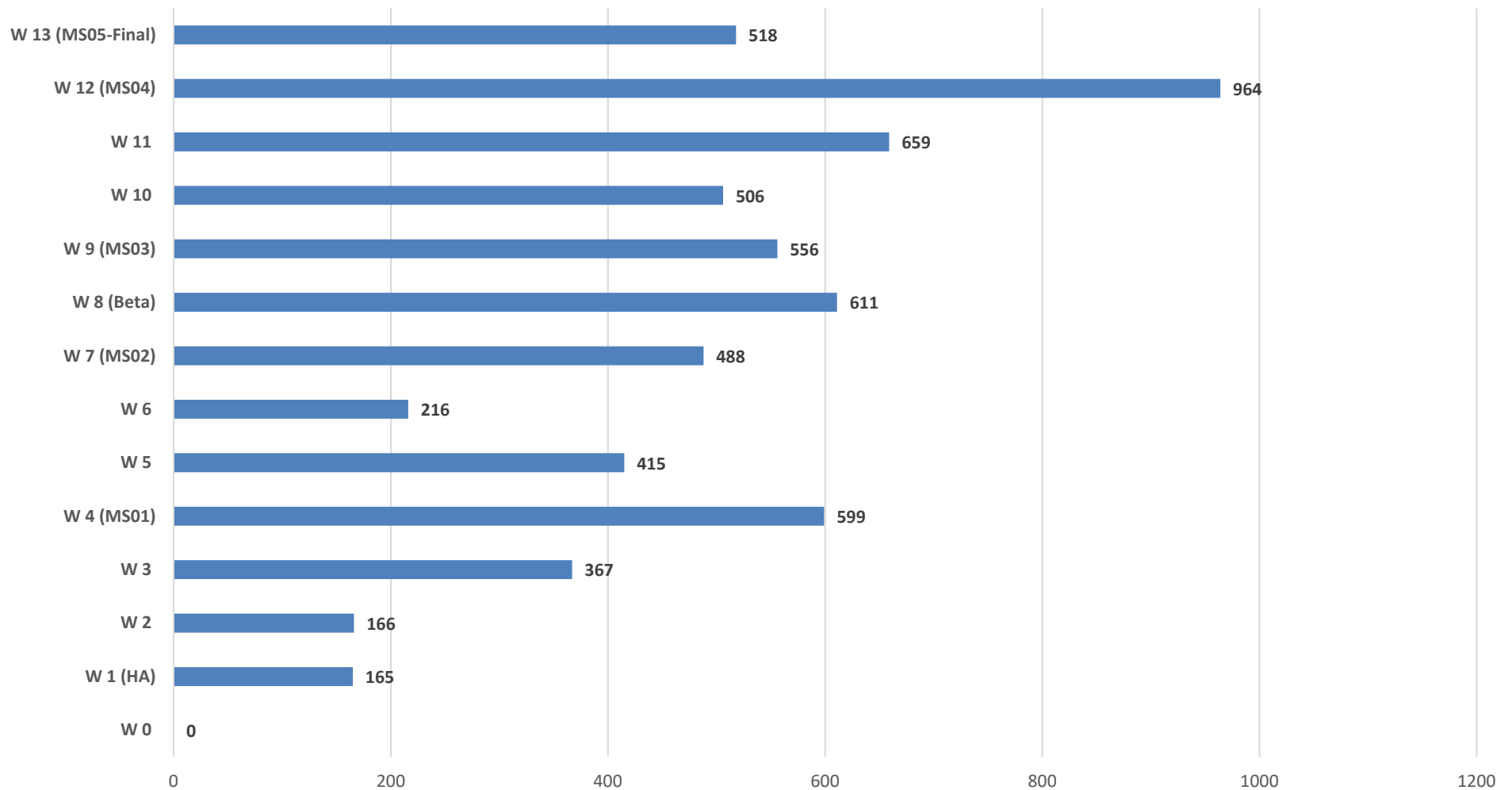


Commits pro Autor



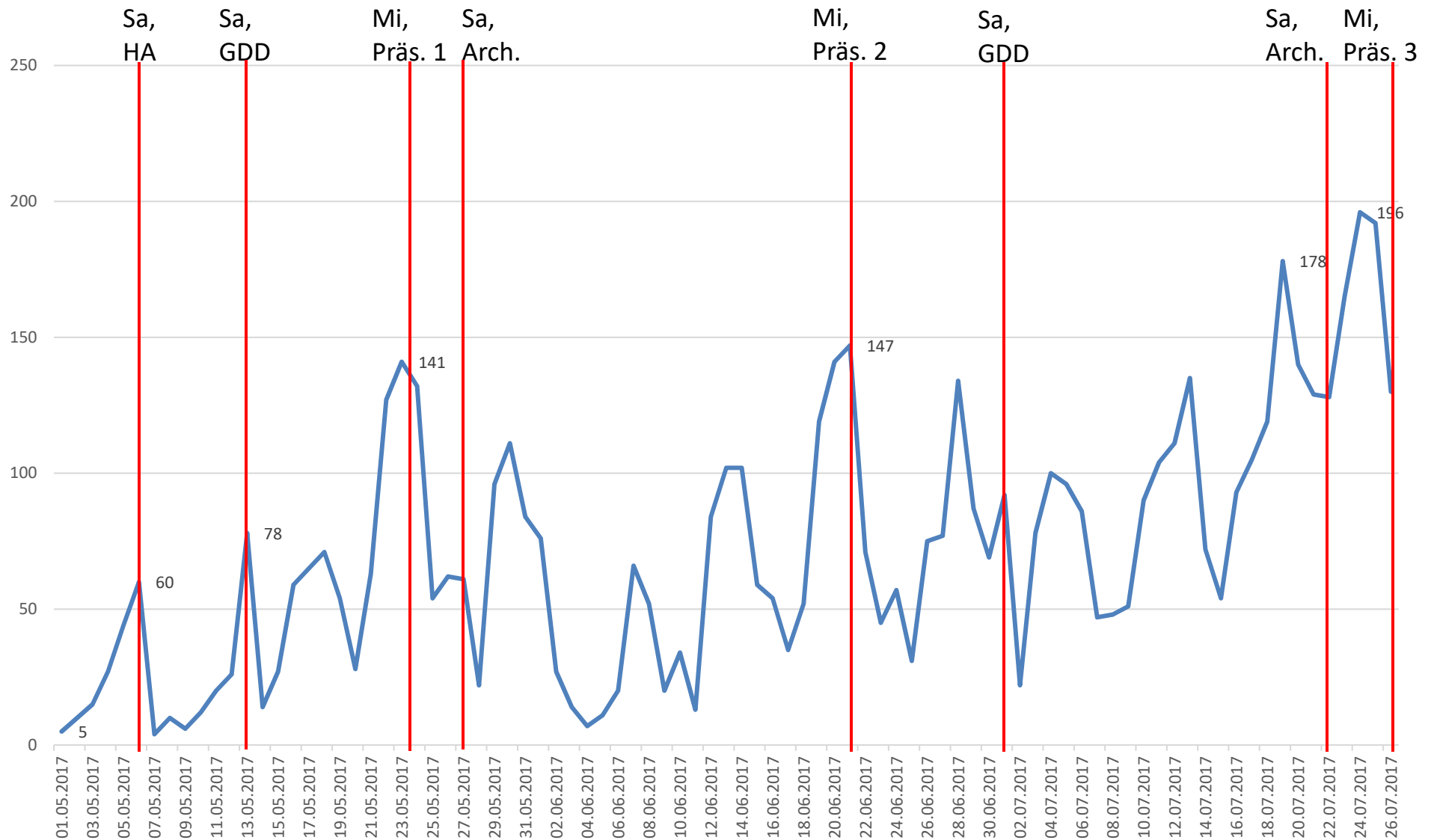


Commits pro Woche



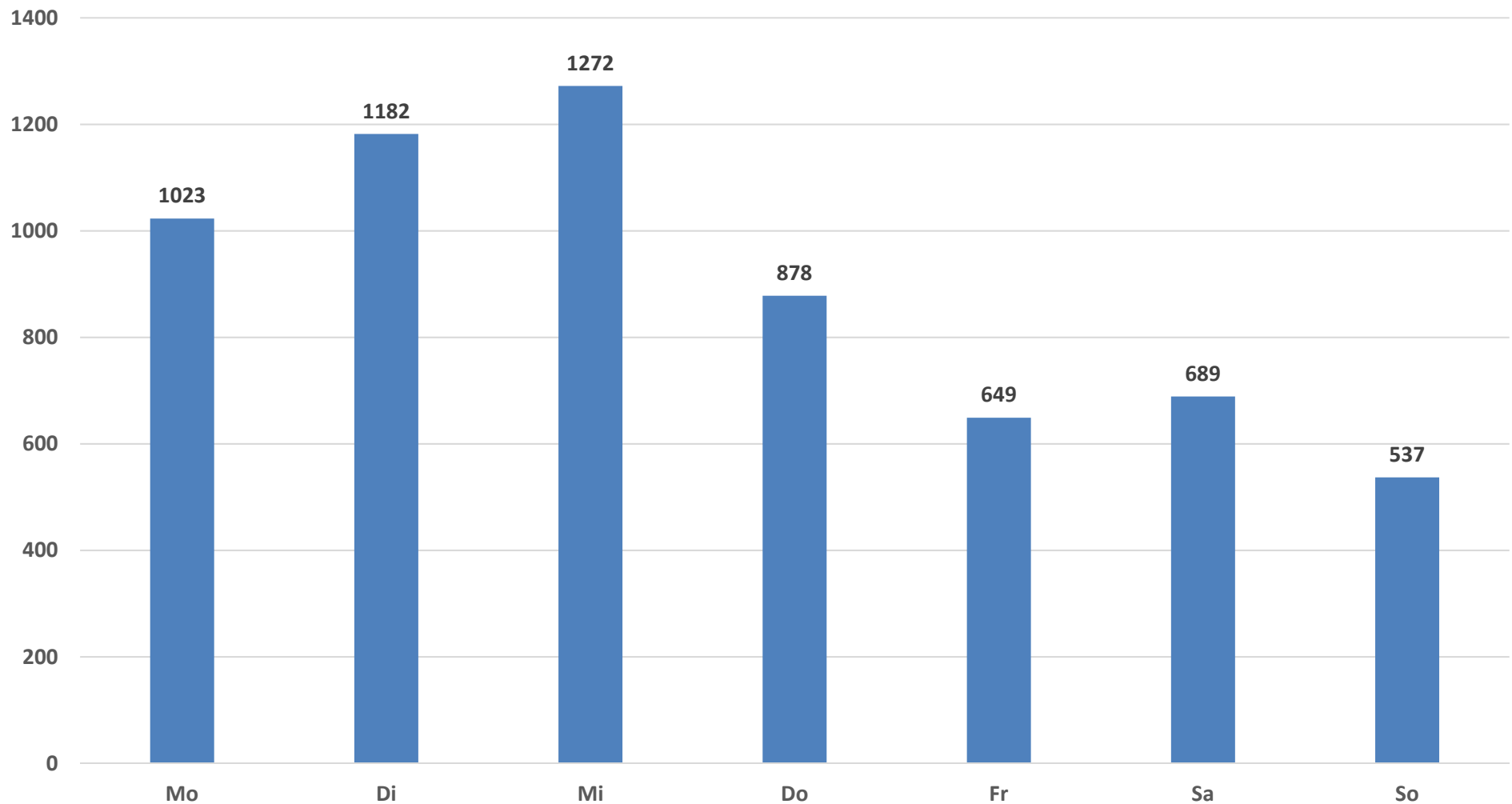


Commits pro Tag



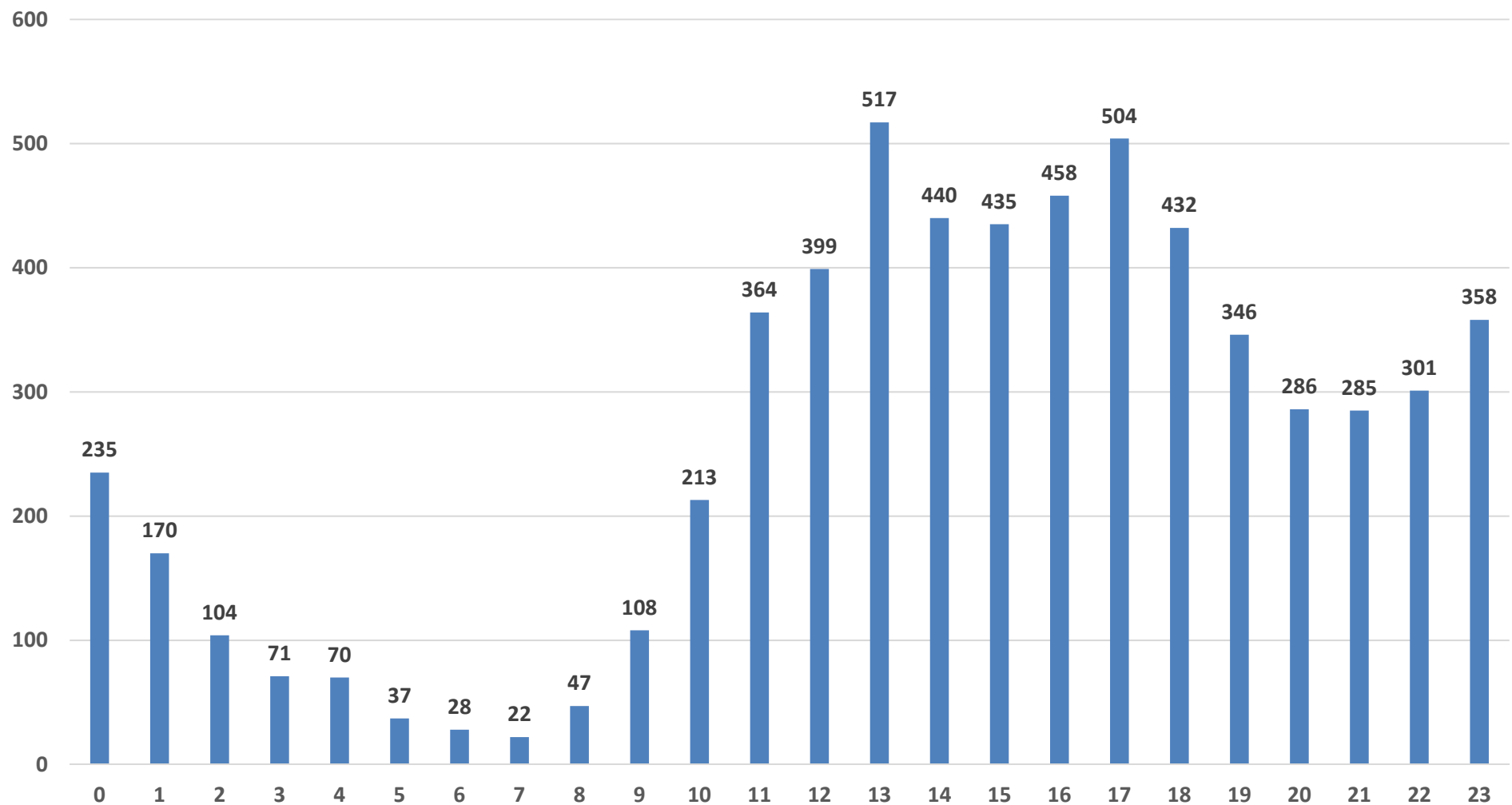


Commits pro Wochentag



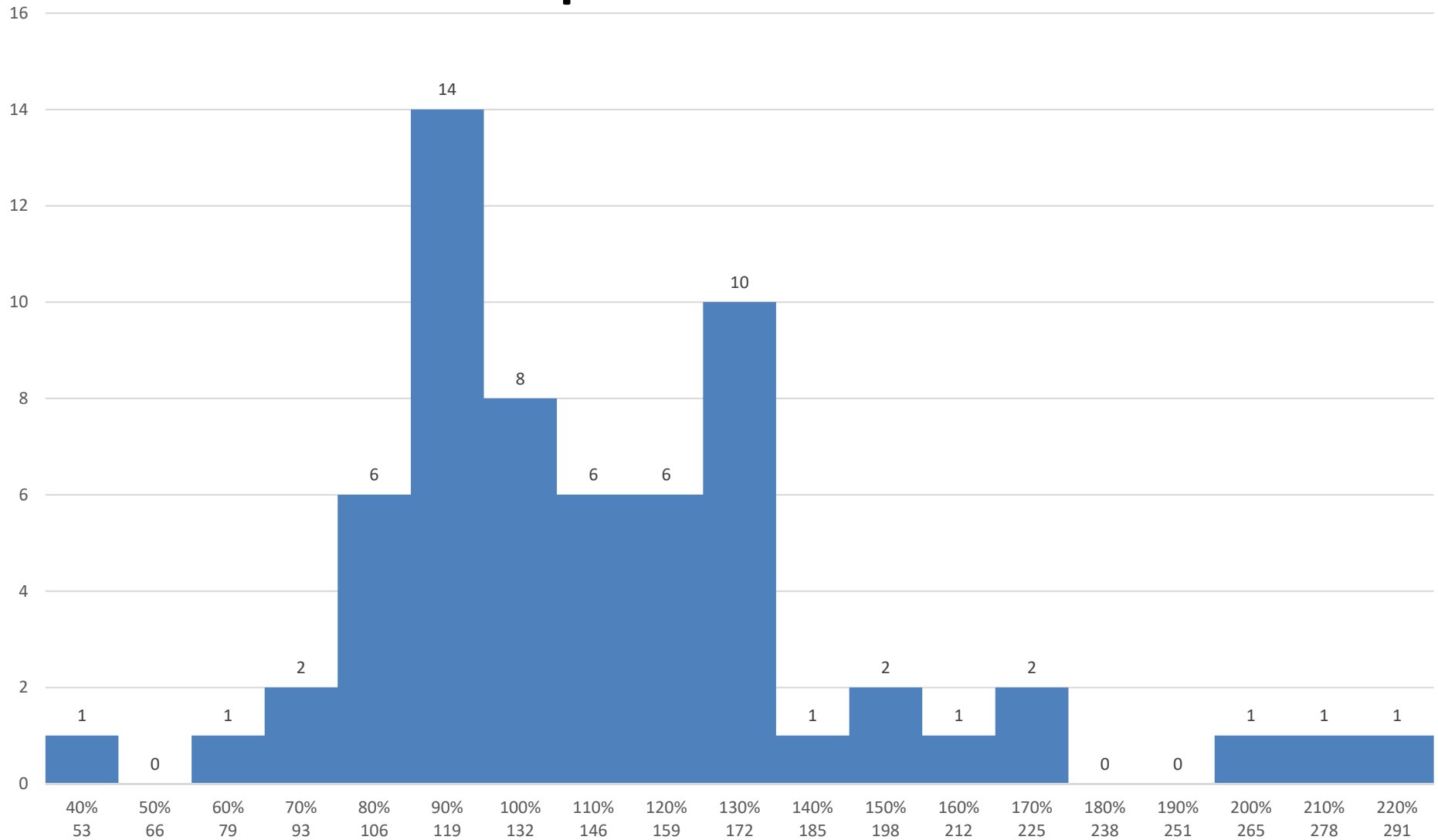


Commits pro Stunde





Spent Time





Jenkins

Anzahl Builds	5.183
Erfolgreich	4.790
Fehlerhaft	393
Durchschnittl. Builds pro Gruppe	518.3
Durchschnittl. erfolgreich pro Gruppe	479.0
Durchschnittl. fehlerhaft pro Gruppe	39.3
Erfolgsrate	92,42%

Beginn: 22.05.2017

Stand: 26.07.2017, 12:00 Uhr



WAS NOCH?



Was noch?

- GDD für Hall of Frame:
 - Falls finale Version noch **verbessert** werden soll.
 - **Nicht relevant** für die Note oder Bewertung.
 - Wird in die Hall of Frame gestellt.
 - Abgeben im Abgabe-Verzeichnis mit **eindeutigem Namen**.



Was noch?

- **Finale Abgabe**
 - Samstag, 23:59 Uhr.
 - Binary-Package, 3 Screenshots.
 - Gegebenenfalls Textfile mit Cheats/Tastenkombinationen
 - Keine ReSharper/Compiler Warnings, Errors
 - Achtung: **Finale ReSharper-Settings** verwenden!
- **Noten**
 - Im Laufe übernächsten Woche (Mitte August) via Mail.
- **Dienste**
 - Kerndienste (SVN, Trac, Mailinglisten) laufen weiter.
 - Alles andere (IRC, StatSVN, Sonar, Doxygen, ...) kann ohne Vorwarnung verschwinden.
- **Evaluation**
 - Ab Montag für eine Woche (siehe separate Mail).



Vielen Dank

- **Tutoren**

Constantin Castan, Lukas Brendle, Malte Höck, Samuel Roth

- **Administratoren**

Martin Preen, Poolmanager

- **Geld und Verantwortung**

Prof. Andreas Podelski